**Тема: "Быки и коровы"**

Правила:

Суть игры в следующем. Каждый из противников задумывает четырехзначное число, все цифры которого различны (первая цифра числа отлична от нуля). Необходимо разгадать задуманное число. Выигрывает тот, кто отгадает первый. Противники по очереди называют друг другу числа и сообщают о количестве «быков» и «коров» в названном числе («бык» — цифра есть в записи задуманного числа и стоит в той же позиции, что и в задуманном числе; «корова» — цифра есть в записи задуманного числа, но не стоит в той же позиции, что и в задуманном числе). Например, если задумано число 3275 и названо число 1234, получаем в названном числе одного «быка» и одну «корову». Очевидно, что число отгадано в том случае, если имеем 4 «быка»

1.Взаимодействие на русском языке

2. Предусмотрено использование сразу несколькими пользователями одновременно (данные игры сохраняются в словаре)

3.Используется библиотека pytelegrambotapi (telebot)

4.Пользователь взаимодействует с программой через Телеграм-бота

Список команд для запуска бота: /start, /begin, /старт

Далее выборы через кастомную клавиатуру:

Играть:

Выбор режима игры или возврат в гл.меню

Режимы игры:

Против второго игрока:

Начинается игра против второго игрока с задачей имени оного

Против компьютера:

Далее выбор сложности или возврат назад:

Сложно (алгоритм отгадывания с помощью метода решета) – гарантирована победа бота за, как максимум, 7-8 ходов

Легко (случайные числа)

Возврат назад

После проигрыша или победы присылается соответствующее сообщение и гиф-анимация с inline-кнопкой возврата в гл.меню, которая пропадает после нажатия

Правила:

Бот присылает правила, с inline кнопкой назад, которая пропадает после нажатия

Выход:

Прощание с игроком

При возникновении ошибки присылается соответствующее сообщение с inline кнопкой возврата в гл.меню, которое исчезает при нажатии на кнопку